Nakreslite UMl sekvenčný diagram. Používateľ pošle asynchrónnu správu objektu v triede vyhľadávač. Vyhľadávač následne vytvorí cyklicky 5 nových objektov v triede sťahovač a každému objektu pošle synchrónnu správu s URL.

Nakreslite UML sekvenčný diagram. Predpokladáme existenciu objektov A a B z triedy X ako aktérov. Zobrazte asynchrónnu komunikáciu medzi A a B- pomenujte ju async. Potom nech B vytvorí nový object C v triede Y.Zobrazte synchrónnu komunikáciu medzi B a C a pomenujte ju sync.

Namodelujte stavový diagram pre štúdium. Na začiatku po zvolení predmetov študent študuje riadne. Ak spraví ďalšie predmety, stále študuje riadne. Ak nejaký predmet nespraví, ale ho opakuje tak študuje mimoriadne. Ak opäť spraví všetky predmety, študuje riadne. Ak opakovane nespraví predmet, končí štúdium. Ak už spraví všetky predmety na prvý krát alebo opakovaný, stáva sa z neho absolvent.

Namodelujte stavový UML diagram pre hru šach. Na začiatku je na ťahu biely, následne čierny a opakuje sa to kým nenastane jedna z nasledujúcich situácií: a) biely nepotiahne a nedá šach mat čiernemu b)čierny nepotiahne a nedá šach mat bielemu c)nenastane remíza alebo nemožnosť výhry

Navrhni UML diagram aktivít Euclidovho algoritmu na nájdenie najväčšieho spoločného deliteľa dvoch celých čísel. Vstupy a ,b načítajte na začiatku. Algoritmus:

Function gcd(a,b)

If a=0 then return b

While b !=0 do

If a> b then a: a-b

Else b: b-a

Return a

Navrhnite UML diagram aktivít pre algoritmus výpočtu najmenšieho spoločného násobku . Vstupy a ,b načítajte na začiatku. Algoritmus:

Function lcm(a,b)

If a=0 or b=0 return 0

u : a

v : b

while v!=0 do

if u>v then u: u-v

else v : v-u

return |ab|/u